

Pista

La pista donde se disputaran las pruebas es la MTT del club de las Franqueses de 8 carriles.

Las fuentes de alimentación son dos que suministran 13,5 voltios y 1300Wattios de potencia cada una (200 amperios en total).

La conexión de los mandos a pista es por pinzas de cocodrilo.

El cuentavueltas usado es por pista de corte.

La polaridad de la pista es positiva.

Los colores de la conexión son:

Blanco a Positivo

Rojo a negativo

Negro a pista

Rotaciones, cambio de pista y vencedor de la prueba

La pista usa un esquema de colores para distinguir los carriles.

-Carril 1 :Rojo

-Carril 2:Blanco

-Carril 3:Verde

-Carril 4:Naranja

-Carril 5:Azul

-Carril 6:Amarillo

-Carril 7: Purpura

-Carril 8: Negro

A cada piloto, antes de empezar la manga, se le hará entrega de una hoja con las ocho pegatinas distintivas de los carriles.

Antes de empezar la manga el piloto deberá recoger su coche del parque cerrado, colocarle la pegatina distintiva del carril por donde empezara y colocar el coche en su carril correspondiente en la línea de salida.

Desde el momento en que acaba la disputa de un carril a que empieza la disputa del siguiente, los pilotos son responsables del cambio de carril y la colocación de la etiqueta distintiva del carril por donde van a correr (esta tarea la pueden delegar en algún compañero).

Para realizar esta labor dispondrán de un minuto y treinta segundos, exactamente.

Transcurrido este tiempo, la pista se pondrá en marcha automáticamente, tanto si el piloto esta en su posición como si no.

Durante este periodo de cambio de carril, los pilotos son libres de hacer los ajustes al coche que crean necesarios, siempre que estos se ajusten al reglamento.

Los cambios de pista se efectuaran en el siguiente orden:

Rojo->Verde->Azul->Purpura->Negro->Amarillo->Naranja->Blanco->Rojo->....

En las pruebas de resistencia, todos los pilotos de un mismo equipo deben correr por todos los carriles.

Para ello, en las pruebas de resistencia, la rotación de carriles será como sigue:

PilotoA Rojo ->PilotoB Rojo->Piloto A Verde->Piloto B Verde->Piloto A Azul->Piloto B Azul->Piloto A Purpura->Piloto B Purpura->Piloto A Negro->Piloto B Negro->Piloto A Amarillo->Piloto B Amarillo->Piloto A Naranja->Piloto B Naranja->Piloto A Blanco-> Piloto B Blanco->Piloto A Rojo->....

El vencedor de la carrera será aquel piloto que haya dado mas vueltas, en caso de empate a vueltas, se tendrá en cuenta la coma, de proseguir el empate, se tendrá en cuenta la pole, y de proseguir el empate se usara una moneda....

Comisarios de pista

Las funciones de un comisario son las siguientes:

- Colocar los coches accidentados de nuevo en pista
- Retirar de la pista restos de coches accidentados u objetos que pudieran interferir en el normal desarrollo de la prueba.

Para la colocación de los vehículos, se seguirá el siguiente protocolo:

- El comisario advertirá en voz alta a los participantes de que se ha producido un accidente en la zona de su responsabilidad, y en especial a los pilotos de las pistas obstaculizadas.
- Después se retiraran los vehículos accidentados de la pista para que no entorpezcan al resto de participantes
- Los vehículos se pondrán otra vez en la pista, siendo el vehículo causante del accidente, el ultimo en ser colocado. Para colocar los coches, el comisario deberá vigilar que no venga ningún otro vehículo que pueda ser afectado por la colocación de nuevo en pista de los vehículos accidentados.
- Si un vehiculo descarrila, el comisario deberá mirar el color del distintivo que lleva pegado el coche y colocar el vehiculo en el carril del mismo color.
- Los vehículos accidentados, se colocaran siempre en la primera recta que sigue al lugar del accidente y a una distancia mínima de treinta centímetros del comienzo de dicha recta siempre que sea posible.
- Si un comisario se encuentra con la situación de que tiene más de tres coches accidentados en su zona, deberá advertir a dirección de carrera para que se detenga la prueba. Una vez normalizada la situación, la prueba continuara.
- En la pista existe una zona con una complejidad adicional, la zona de debajo del puente. El comisario encargado de servir esta zona, cuando vea que hay un coche

- accidentado de difícil acceso, advertirá a dirección de carrera para que se detenga la prueba. Una vez normalizada la situación, la prueba continuara.
- Si se produce un accidente en la recta principal, se advertirá a dirección de carrera para que detenga la prueba, una vez detenida, los comisarios o los pilotos podrán devolver los coches al carril correspondiente. **En ningún caso, ningún piloto podrá tocar ningún coche en la recta principal hasta que la prueba no se detenga.** Una vez normalizada la situación, la prueba podrá proseguir.

La pista tiene marcadas 8 posiciones donde deberán estar los comisarios de pista. Estas posiciones estarán marcadas por los mismos colores que hay en los carriles. Después de la disputa de cada carril, los comisarios deberán cambiar su posición siguiendo el mismo orden que se sigue en los cambios de carril.

Al empezar cada manga se avisara de que pilotos deben hacer la labor de comisario de pista y su posición inicial.

En las pruebas de resistencia los comisarios serán los pilotos que descansan, y su posición será la del color en la que esta corriendo su coche.

Durante las pruebas de resistencia, un comisario no podrá abandonar su posición a menos que su posición sea ocupada por otra persona.

La labor de comisario es obligatoria para todos los pilotos, pero puede delegarse.

El no cumplimiento de las labores de comisario comportaran penalizaciones de 10 vueltas la primera vez, 20 la segunda y la exclusión del campeonato la tercera.

Si la labor de comisario ha sido delegada, y la persona sobre la que se ha delegado incumple la función, las sanciones recaerán sobre el piloto que la ha delegado.

Reparaciones del vehiculo

Si un vehiculo sufre una avería durante la prueba, deberá ser reparado en la zona habilitada para ello delante de dirección de carrera.

(Esta norma no se aplicara en los desprendimientos de carrocería en los coches de la Copa Megane. En estos casos, la carrocería podrá ser colocada de nuevo por los comisarios o personas delegadas en el mismo lugar del suceso y el coche podrá reincorporarse a pista de la misma forma que se haría en una salida de pista)

En caso de que la reparación requiriera efectuarse en el box del piloto o equipo, el vehiculo deberá ser inspeccionado nuevamente por dirección de carrera antes de ser devuelto a pista.

En los periodos de cambio de carril, se podrá proseguir con las reparaciones.

En el caso que durante la reparación hubiera un cambio de carril, es obligación del piloto o el equipo colocar el distintivo del color correspondiente al carril donde se reincorporaran.

Una vez reparado será devuelto a la pista por el comisario que sirve la curva previa a la recta principal en la zona marcada para tal efecto.

Perdida de elementos de la carrocería (grupoZ)

Es obligatorio reponer aquellos elementos de la carrocería cuya pérdida pueda suponer una ventaja en competición (difusores traseros, alerones, cristales,...)

Los elementos que por su peso o tamaño no influyan en las prestaciones del vehículo no será obligatorio reponerlos (retrovisores, limpia parabrisas, antenas, faros,...)

En el caso de que un vehículo pierda algún elemento de su carrocería o apéndices aerodinámicos pertenecientes al grupo de elementos que pueden influir en las prestaciones del vehículo deberán proceder del siguiente modo:

- El comisario entregara la parte desprendida del coche al director de carrera.
- El director de carrera apercibirá al piloto del vehículo de la falta del elemento de su carrocería, le entregara el elemento desprendido y anotara el número de vueltas que lleva el piloto en este momento.
- El piloto procederá a detener su coche en un plazo máximo de cinco vueltas.
- Una vez solucionado el problema, avisara al director de carrera conforme el problema esta solucionado.
- El director de carrera anotara en ese momento, las vueltas que lleva el piloto.
- Todas las vueltas que haya dado el piloto, que excedan de las cinco que tiene de plazo para parar, se le descontaran del cómputo total de vueltas.
- La única excepción a esta norma será el caso en que la pieza desprendida no pueda ser encontrada por los comisarios de carrera. En dicho caso, deberá aplicar un lastre de 3 gramos en la zona más próxima al lugar original de la pieza y a una altura similar a donde estaba la pieza extraviada. A este lastre se le podrán acumular otros lastres por cada incidente de este tipo que sufra el coche.

Parque cerrado, entrega de motores e inspección técnica.

El proceso de entrega de motores y entrada a parque cerrado será el siguiente.

Los pilotos serán llamados por dirección de carrera en grupos de cuatro.

Los pilotos extraerán de una bolsa opaca un motor marcado por la organización.

Delante de dirección de carrera, montaran el motor en el coche. Una vez montado el motor, el coche pasara a parque cerrado.

Al motor entregado por la organización solo se le podrá hacer lo siguiente:

- Instalar el piñón.
- Lubricar los cojinetes.
- Soldar los cables de corriente.
- Añadir un refrigerador o pasta térmica.

Una vez terminado el proceso de entrada en parque cerrado. Dará lugar a los entrenos oficiales.

Dichos entrenos serán de un minuto y medio por carril.

Si un piloto considera que el motor que le ha tocado tiene un rendimiento inapropiado, podrá solicitar su cambio durante el periodo de entrenos libres.

Una vez terminados los entrenos libres, el coche deberá volver a parque cerrado.

Una vez todos los coches están en el parque cerrado, serán verificados por la organización para cerciorarse de que cumplen el reglamento técnico. Durante este proceso, el piloto del vehículo estará presente, y se le informara de todas las irregularidades encontradas en su vehículo. Una vez advertido de dichas irregularidades, el piloto dispondrá de cinco minutos para solventarlas y volver a pasar la inspección. En caso de que se volvieran a encontrar irregularidades, se le volvería a advertir de ello y se repetiría el proceso. En caso de que en la tercera revisión el vehículo siguiera presentando irregularidades, el piloto será descalificado.

Una vez finalizada la carrera, se procederá a una segunda inspección técnica de los 6 primeros clasificados.

En dicha inspección, podrá estar presente cualquier piloto que lo desee.

En caso de encontrarse alguna irregularidad técnica malintencionada que pudiera influir positivamente en las prestaciones del vehículo, que no sea fruto de los accidentes o desgaste de los materiales durante la prueba, se procederá a la descalificación del piloto de dicho vehículo.

Las reclamaciones contra los vehículos, solo podrán efectuarse durante dicha inspección técnica.

La dirección de carrera no podrá modificar el reglamento técnico durante la realización de la prueba, pero si podrá proponer anexos al reglamento a ser tenidos en cuenta para las siguientes pruebas.

Las decisiones tomadas por la dirección de carrera para una prueba en particular, no sientan jurisprudencia para las siguientes pruebas a no ser que se conviertan en anexos al reglamento.

Todos aquellos aspectos que no están cubiertos de ninguna manera en este reglamento deportivo, quedan a discreción de la dirección de carrera.